

LANGAGES FORMELS, CALCULABILITÉ, COMPLEXITÉ

# Calculabilité distribuée : Protocoles de population

Yoann Bourse

2009-2010 : Semestre 1

# Plan de la présentation

- 1 Principe et exemples**
  - Compteur
  - Comparaison
  - Calculs parallèles
- 2 Formalisation**
- 3 Résultats**
  - Calculabilité
  - Complexité
  - Simulation des machines de Turing

# Principe

Nous étudions ici un modèle de **calcul distribué** : **les protocoles de population**.

- Agents mobiles que l'expérimentateur ne contrôle pas.
- Non différenciés
- Faibles ressources : communication courte portée, petite mémoire.

Éléments bon marché et répandus :  
Capteurs sur des animaux, puces RFID...

# Principe

Nous étudions ici un modèle de **calcul distribué** : **les protocoles de population**.

- Agents mobiles que l'expérimentateur ne contrôle pas.
- Non différenciés
- Faibles ressources : communication courte portée, petite mémoire.

Éléments bon marché et répandus :  
Capteurs sur des animaux, puces RFID...

# Principe

Nous étudions ici un modèle de **calcul distribué** : **les protocoles de population**.

- Agents mobiles que l'expérimentateur ne contrôle pas.
- Non différenciés
- Faibles ressources : communication courte portée, petite mémoire.

Eléments bon marché et répandus :  
Capteurs sur des animaux, puces RFID...

# Principe

Nous étudions ici un modèle de **calcul distribué** : **les protocoles de population**.

- Agents mobiles que l'expérimentateur ne contrôle pas.
- Non différenciés
- Faibles ressources : communication courte portée, petite mémoire.

Éléments bon marché et répandus :  
Capteurs sur des animaux, puces RFID...

# Principe

Nous étudions ici un modèle de **calcul distribué** : **les protocoles de population**.

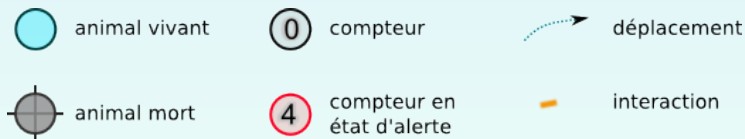
- Agents mobiles que l'expérimentateur ne contrôle pas.
- Non différenciés
- Faibles ressources : communication courte portée, petite mémoire.

Éléments bon marché et répandus :  
Capteurs sur des animaux, puces RFID...

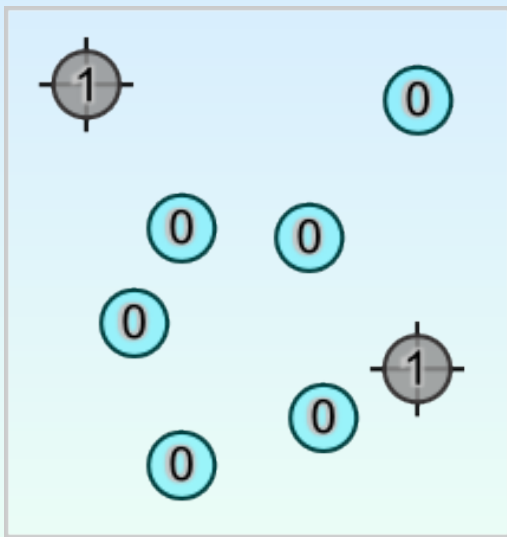
# Compteur et surveillance animale

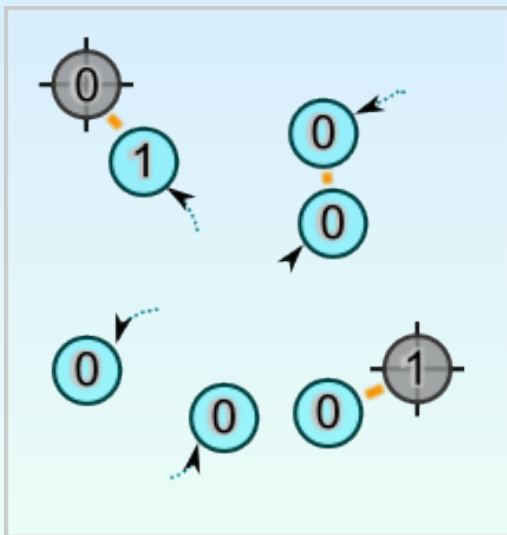
Objectif : Compter le nombre de morts dans une population animale.

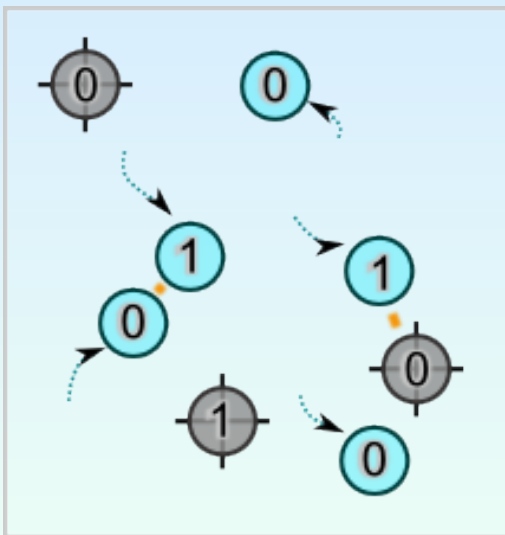
Terminaison : Etat d'alerte à  $n$  morts.

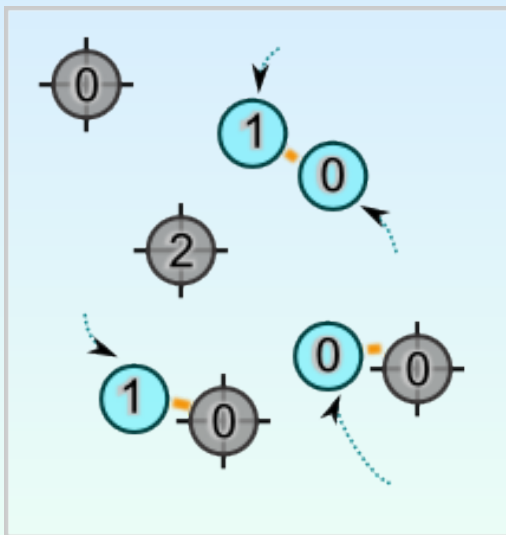


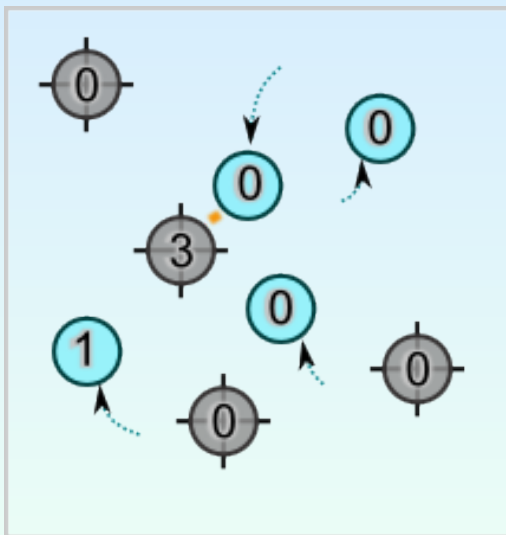


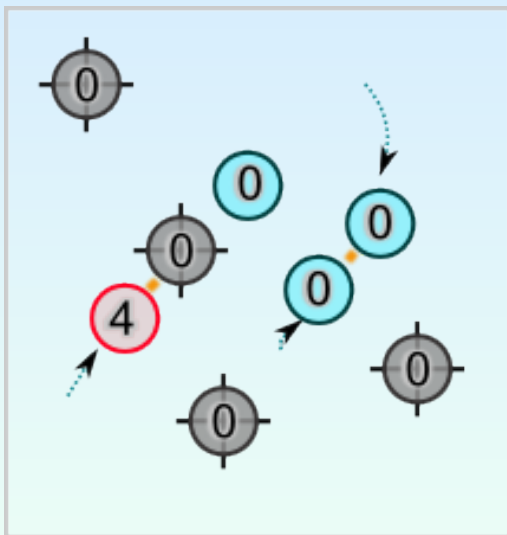


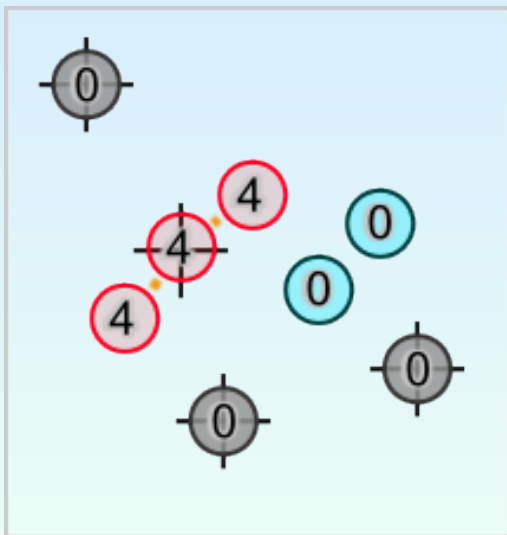


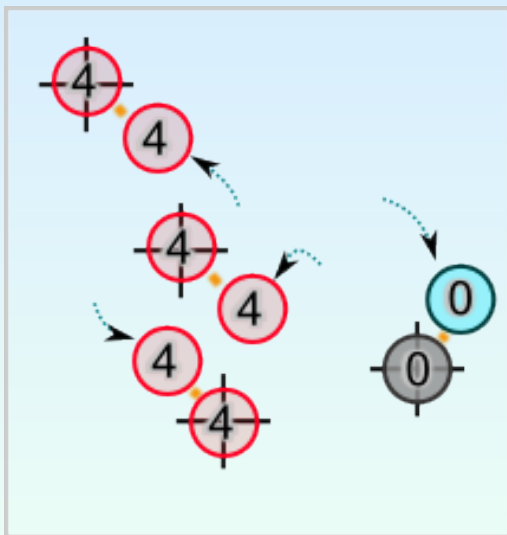














# Comparaison, utilisation pour l'homme

Objectif : Déterminer le sexe majoritaire des clients d'un magasin

- Meme sexe, pas de changement :  
 $(\sigma, \sigma) \Rightarrow (\sigma, \sigma)$  ;  $(\varphi, \varphi) \Rightarrow (\varphi, \varphi)$
- Sexes opposés s'annulent deux à deux :  
 $(\sigma, \varphi) \Rightarrow (\circ, \circ)$  ;  $(\varphi, \sigma) \Rightarrow (\circ, \circ)$
- Etat neutre :  
 $(\sigma, \circ) \Rightarrow (\sigma, \circ)$  ;  $(\varphi, \circ) \Rightarrow (\varphi, \circ)$ ...

Terminaison : Lecture de la puce du dernier client (meneur).

# Comparaison, utilisation pour l'homme

Objectif : Déterminer le sexe majoritaire des clients d'un magasin

- Meme sexe, pas de changement :  
 $(\sigma, \sigma) \Rightarrow (\sigma, \sigma)$  ;  $(\varphi, \varphi) \Rightarrow (\varphi, \varphi)$
- Sexes opposés s'annulent deux à deux :  
 $(\sigma, \varphi) \Rightarrow (\circ, \circ)$  ;  $(\varphi, \sigma) \Rightarrow (\circ, \circ)$
- Etat neutre :  
 $(\sigma, \circ) \Rightarrow (\sigma, \circ)$  ;  $(\varphi, \circ) \Rightarrow (\varphi, \circ)$ ...

Terminaison : Lecture de la puce du dernier client (meneur).

# Comparaison, utilisation pour l'homme

Objectif : Déterminer le sexe majoritaire des clients d'un magasin

- Meme sexe, pas de changement :  
 $(♂, ♂) \Rightarrow (♂, ♂)$  ;  $(♀, ♀) \Rightarrow (♀, ♀)$
- Sexes opposés s'annulent deux à deux :  
 $(♂, ♀) \Rightarrow (○, ○)$  ;  $(♀, ♂) \Rightarrow (○, ○)$
- Etat neutre :  
 $(♂, ○) \Rightarrow (♂, ○)$  ;  $(♀, ○) \Rightarrow (♀, ○)$ ...

Terminaison : Lecture de la puce du dernier client (meneur).

# Comparaison, utilisation pour l'homme

Objectif : Déterminer le sexe majoritaire des clients d'un magasin

- Meme sexe, pas de changement :  
 $(\sigma, \sigma) \Rightarrow (\sigma, \sigma)$  ;  $(\varphi, \varphi) \Rightarrow (\varphi, \varphi)$
- Sexes opposés s'annulent deux à deux :  
 $(\sigma, \varphi) \Rightarrow (o, o)$  ;  $(\varphi, \sigma) \Rightarrow (o, o)$
- Etat neutre :  
 $(\sigma, o) \Rightarrow (\sigma, o)$  ;  $(\varphi, o) \Rightarrow (\varphi, o)$ ...

Terminaison : Lecture de la puce du dernier client (meneur).

# Calculs parallèles, combinaisons booléennes

Travail sur des **paires de symboles**.

Par exemple, on peut distinguer adolescent ● et adulte ⊗.

La sortie correspond au résultat attendu si le meneur final est ♀<sup>∧</sup>●.

# Formalisation

Sur une population  $\mathcal{P}$  de  $n$  agents.

## Protocole de population

- Alphabet d'entrée  $A_e$  et de sortie  $A_s$ .
- Ensemble d'états  $Q$ .
- Fonctions d'entrée et de sortie.
- Fonction de transition  $\delta : Q \times Q \rightarrow Q \times Q$ .

## Configuration

Fonction  $C : \mathcal{P} \rightarrow Q$  associant à chaque agent un état.

## Relation d'interaction

# Formalisation

Sur une population  $\mathcal{P}$  de  $n$  agents.

## Protocole de population

- Alphabet d'entrée  $A_e$  et de sortie  $A_s$ .
- Ensemble d'états  $Q$ .
- Fonctions d'entrée et de sortie.
- Fonction de transition  $\delta : Q \times Q \rightarrow Q \times Q$ .

## Configuration

Fonction  $C : \mathcal{P} \rightarrow Q$  associant à chaque agent un état.

## Relation d'interaction

# Formalisation

Sur une population  $\mathcal{P}$  de  $n$  agents.

## Protocole de population

- Alphabet d'entrée  $A_e$  et de sortie  $A_s$ .
- Ensemble d'états  $Q$ .
- Fonctions d'entrée et de sortie.
- Fonction de transition  $\delta : Q \times Q \rightarrow Q \times Q$ .

## Configuration

Fonction  $C : \mathcal{P} \rightarrow Q$  associant à chaque agent un état.

## Relation d'interaction



# Formalisation

Sur une population  $\mathcal{P}$  de  $n$  agents.

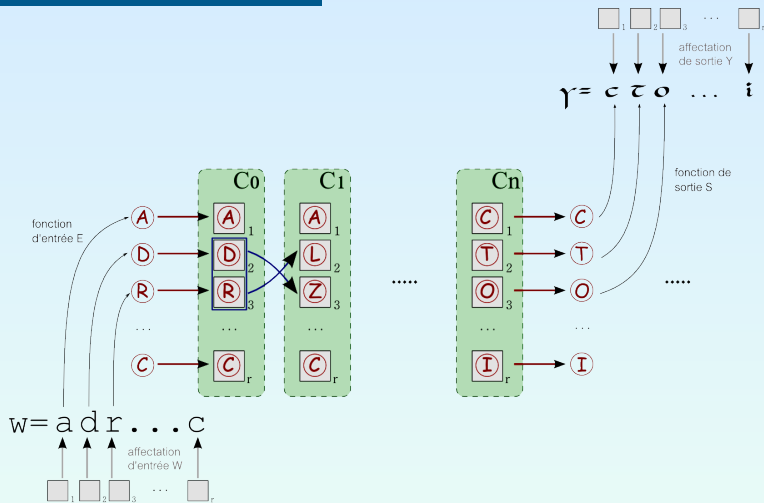
## Protocole de population

- Alphabet d'entrée  $A_e$  et de sortie  $A_s$ .
- Ensemble d'états  $Q$ .
- Fonctions d'entrée et de sortie.
- Fonction de transition  $\delta : Q \times Q \rightarrow Q \times Q$ .

## Configuration

Fonction  $C : \mathcal{P} \rightarrow Q$  associant à chaque agent un état.

## Relation d'interaction



Agent



Configuration



Etat



Transition

## Calcul

Suite de transitions de la forme  $C \rightarrow C'$  telle que si  $C$  apparaît un nombre infini de fois, alors  $C'$  aussi.

## Configuration stable

Pour toute configuration  $C'$  accessible depuis  $C$ , le mot de sortie reste le même.

Le calcul est dit **convergent**.

## Calcul d'une relation

Si pour tout mot d'entrée  $w$  tous les calculs possibles convergent, le protocole calcule la relation  $R(w, y)$  :

*Il existe un calcul d'entrée  $w$  se stabilisant sur la sortie  $y$ .*

## Calcul

Suite de transitions de la forme  $C \rightarrow C'$  telle que si  $C$  apparait un nombre infini de fois, alors  $C'$  aussi.

## Configuration stable

Pour toute configuration  $C'$  accessible depuis  $C$ , le mot de sortie reste le même.

Le calcul est dit **convergent**.

## Calcul d'une relation

Si pour tout mot d'entrée  $w$  tous les calculs possibles convergent, le protocole calcule la relation  $R(w, y)$  :

*Il existe un calcul d'entrée  $w$  se stabilisant sur la sortie  $y$ .*

## Calcul

Suite de transitions de la forme  $C \rightarrow C'$  telle que si  $C$  apparait un nombre infini de fois, alors  $C'$  aussi.

## Configuration stable

Pour toute configuration  $C'$  accessible depuis  $C$ , le mot de sortie reste le même.

Le calcul est dit **convergent**.

## Calcul d'une relation

Si pour tout mot d'entrée  $w$  tous les calculs possibles convergent, le protocole calcule la relation  $R(w, y)$  :

*Il existe un calcul d'entrée  $w$  se stabilisant sur la sortie  $y$ .*

Et en particulier, pour les formules logiques :

## Prédicat

Fonction  $\phi_F$  associée à la formule logique  $F$  de variables libres  $(X_1 \dots X_n)$  qui à chaque uplet de  $(u_1 \dots u_n)$  associe la **valeur de vérité de  $F$**  quand les  $X_i$  sont interprétés par les  $u_i$ .

## Calcul d'un prédicat

Pour toute entrée  $(u_1, \dots, u_n)$ , la sortie du protocole est  $11 \dots 1$  si et seulement si  $\phi_F(u_1, \dots, u_n) = 1$  et  $00 \dots 0$  si et seulement si  $\phi_F(u_1, \dots, u_n) = 0$ .

Il existe diverses conventions d'entrée et de sortie.

Et en particulier, pour les formules logiques :

## Prédicat

Fonction  $\phi_F$  associée à la formule logique  $F$  de variables libres  $(X_1 \dots X_n)$  qui à chaque uplet de  $(u_1 \dots u_n)$  associe la **valeur de vérité de  $F$**  quand les  $X_i$  sont interprétés par les  $u_i$ .

## Calcul d'un prédicat

Pour toute entrée  $(u_1, \dots, u_n)$ , la sortie du protocole est  $11 \dots 1$  si et seulement si  $\phi_F(u_1, \dots, u_n) = 1$  et  $00 \dots 0$  si et seulement si  $\phi_F(u_1, \dots, u_n) = 0$ .

Il existe diverses conventions d'entrée et de sortie.

# Arithmétique de Presburger

Quelle est la portée calculatoire du modèle ?

## Arithmétique de Presburger

C'est l'arithmétique classique (Peano) sans les axiomes de la multiplication :  $(\mathbb{N}, +)$  en est un modèle.

## Lemme

Tout prédicat peut s'écrire sans quantificateurs  $(\exists, \forall)$  si on ajoute la relation de congruence  $\equiv_m$ .



# Arithmétique de Presburger

Quelle est la portée calculatoire du modèle ?

## Arithmétique de Presburger

C'est l'arithmétique classique (Peano) sans les axiomes de la multiplication :  $(\mathbb{N}, +)$  en est un modèle.

## Lemme

Tout prédicat peut s'écrire sans quantificateurs  $(\exists, \forall)$  si on ajoute la relation de congruence  $\equiv_m$ .

# Arithmétique de Presburger

Quelle est la portée calculatoire du modèle ?

## Arithmétique de Presburger

C'est l'arithmétique classique (Peano) sans les axiomes de la multiplication :  $(\mathbb{N}, +)$  en est un modèle.

## Lemme

Tout prédicat peut s'écrire sans quantificateurs  $(\exists, \forall)$  si on ajoute la relation de congruence  $\equiv_m$ .

# Calculabilité

## Calculabilité de l'arithmétique de Presburger

L'ensemble des prédicats calculables par des protocoles de population est exactement l'arithmétique de Presburger.

Montré par Angluin & Ai, 2004-06.

# Complexité

## Automate conjugant

La paire d'agents interagissant parmi les paires possible est choisie aléatoirement.

## Complexité des calculs

Tout prédicat calculable stablement par un protocole de population est calculable avec la probabilité 1 par un automate conjugant en un nombre total de  $O(n^2 \log(n))$  interactions.

# Complexité

## Automate conjugant

La paire d'agents interagissant parmi les paires possible est choisie aléatoirement.

## Complexité des calculs

Tout prédicat calculable stablement par un protocole de population est calculable avec la probabilité 1 par un automate conjugant en un nombre total de  $O(n^2 \log(n))$  interactions.

# Simulation des machines de Turing

Un protocole de population est similaire à une machine à bande finie dont les cases vivent leur existence séparément.

## Simulation d'une machine de Turing

- Complexité spatiale logarithmique sur un alphabet unaire
- Complexité temporelle  $O(n^d)$  dans le pire des cas

Simulable sur des entrées de taille inférieures à  $n$  par un protocole sur une population de  $n$  agents :  $\forall c$

- Complexité temporelle de  $O(n^{d+2} \log(n) + n^{2d+c+1})$
- Probabilité d'erreur de  $O(n^{-c} \log(n))$ .

# Simulation des machines de Turing

Un protocole de population est similaire à une machine à bande finie dont les cases vivent leur existence séparément.

## Simulation d'une machine de Turing

- Complexité spatiale logarithmique sur un alphabet unaire
- Complexité temporelle  $O(n^d)$  dans le pire des cas

Simulable sur des entrées de taille inférieures à  $n$  par un protocole sur une population de  $n$  agents :  $\forall c$

- Complexité temporelle de  $O(n^{d+2} \log(n) + n^{2d+c+1})$
- Probabilité d'erreur de  $O(n^{-c} \log(n))$ .

# Conclusion

- Un modèle relativement puissant
- Omniprésent (peu coûteux)
- Capable de prélever et traiter des données de l'environnement en direct